



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Prawo dla informatyków [S1Inf1>Pdl]

Przedmiot

Kierunek studiów
Informatyka

Rok/Semestr
1/2

Studia w zakresie (specjalność)
–

Profil studiów
ogólnoakademicki

Poziom studiów
pierwszego stopnia

Język oferowanego przedmiotu
polski

Forma studiów
stacjonarne

Wymagalność
obieralny

Liczba godzin

Wykład
24

Laboratorium
0

Inne
0

Ćwiczenia
12

Projekty/seminaria
0

Liczba punktów ECTS

3,00

Koordynatorzy

dr inż. Tomasz Bilski
tomasz.bilski@put.poznan.pl

Wykładowcy

Wymagania wstępne

Student rozpoczynający ten przedmiot powinien posiadać podstawową wiedzę o systemie prawa, aktualnych trendach dotyczących zastosowań informatyki oraz kluczowych problemów z tym związanych. Powinien umieć pozyskiwać informacje z literatury, baz danych i innych źródeł; umieć integrować uzyskane informacje, dokonywać ich interpretacji i krytycznej oceny, a także wyciągać wnioski oraz formułować i wyczerpująco uzasadniać opinie.

Cel przedmiotu

Przekazanie studentom wiedzy z zakresu podstawowych koncepcji dotyczących regulacji prawnych powiązanych z technologiami informatycznymi w Polsce i UE. Zaznajomienie z regulacjami w zakresie: prawa telekomunikacyjnego, ochrony prawnej oprogramowania, ochrony danych (w tym danych osobowych), prowadzenia działalności gospodarczej w zakresie IT.

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza:

Student/ka ma szczegółową wiedzę na temat:

- metod regulacji dla technologii informatycznych, w tym normalizacji technicznej, kodeksów

branżowych, prawa krajowego i międzynarodowego,
- systemu prawa w Polsce i Unii Europejskiej,
- wybranych zagadnień prawa powiązanych z technologiami informatycznymi, ze szczególnym uwzględnieniem prawa telekomunikacyjnego, przepisów prawa w zakresie ochrony danych, przepisów prawa autorskiego i praw pokrewnych, przepisów dotyczących prowadzenia działalności gospodarczej w Internecie.

Umiejętności:

Student/ka potrafi:

- interpretować przepisy prawa w zakresie technologii informatycznych,
- przygotowywać wewnętrzne regulacje (np. polityki bezpieczeństwa informatycznego, regulaminy, instrukcje),

Kompetencje społeczne:

Student/ka rozumie, że:

- posługiwanie się technologiami informatycznymi musi być zgodne z obowiązującym prawem,
- informatykowi przysługuje ochrona prawna, np. w zakresie prawa autorskiego,
- konieczne jest aktualizowanie wiedzy na temat zmieniających się przepisów prawa.

Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Wiedza nabyta w ramach wykładu jest weryfikowana podczas 45-minutowego kolokwium o charakterze teoretycznym, odbywającego się na ostatnim wykładzie. Kolokwium składa się z 8 pytań. Próg zaliczeniowy: ponad 50% punktów. Zagadnienia zaliczeniowe, na podstawie których opracowywane są pytania są przesyłane studentom pocztą elektroniczną na początku semestru.

Umiejętności nabyte w ramach ćwiczeń weryfikowane są na bieżąco podczas zajęć (podczas ćwiczeń z kolejnych tematów) oraz podczas 45-minutowego kolokwium o charakterze praktycznym, odbywającego się na ostatnich zajęciach. Kolokwium składa się z kilku zadań o charakterze praktycznym. Próg zaliczeniowy: ponad 50% punktów. Zagadnienia zaliczeniowe, na podstawie których opracowywane są zadania są przesyłane studentom pocztą elektroniczną na początku semestru

Treści programowe

Moduł obejmuje następujące grupy zagadnień:

1. Podstawowe wiadomości z zakresu aktów prawnych
2. System normalizacji technicznej.
3. Prawo telekomunikacyjne .
4. Prawo własności przemysłowej
5. Ustawodawstwo w zakresie handlu elektronicznego i reklamy w Internecie
6. Ustawodawstwo w zakresie informatyzacji państwa oraz projektów informatycznych o publicznym zastosowaniu .
7. Ustawodawstwo w zakresie ekologii
8. Przegląd aktów prawnych z zakresu ochrony danych

Tematyka zajęć

Wykłady obejmują następujące zagadnienia

1. Podstawowe wiadomości z zakresu hierarchii aktów prawnych (w tym: systemy prawne w USA i Unii Europejskiej, charakterystyka systemu polskiego, zasady stosowania i zakres obowiązywania aktów prawnych). Koncepcje tworzenia regulacji prawnych dla e-gospodarki. Przegląd polskich i unijnych instytucji i organów regulacyjnych w zakresie prawa IT.
2. System normalizacji technicznej. Obowiązywanie norm technicznych, instytucje standaryzacyjne, certyfikacja produktów.
3. Prawo telekomunikacyjne i akty wykonawcze (w tym zagadnienia takie jak: warunki podejmowania i wykonywania działalności telekomunikacyjnej, prawa i obowiązki przedsiębiorców telekomunikacyjnych, retencja danych telekomunikacyjnych, zarządzanie pasmami częstotliwości radiowych, problemy kompatybilności elektromagnetycznej, działalność Urzędu Komunikacji Elektronicznej).
4. Prawo własności przemysłowej (prawo autorskie, prawo patentowe) w odniesieniu do urządzeń technicznych z zakresu IT i oprogramowania.

5. Ustawodawstwo w zakresie handlu elektronicznego i reklamy w Internecie (w tym: prawne aspekty rejestracji domen internetowych, Ustawa o świadczeniu usług drogą elektroniczną, Prawo prasowe, Ustawa o elektronicznych instrumentach płatniczych).
6. Ustawodawstwo w zakresie informatyzacji państwa oraz projektów informatycznych o publicznym zastosowaniu (w tym: Ustawa o informatyzacji działalności podmiotów realizujących zadania publiczne, działalność Rady Informatyzacji).
7. Ustawodawstwo w zakresie ekologii (w tym: Ustawa o zużytym sprzęcie elektrycznym i elektronicznym, Prawo ochrony środowiska, Dyrektywa Ecodesign).
8. Przegląd aktów prawnych z zakresu ochrony danych, ze szczególnym uwzględnieniem ochrony danych osobowych.

Ćwiczenia obejmują następujące zagadnienia

W ramach ćwiczeń studenci uczą się (na przykładach) interpretowania przepisów prawa, tworzenia własnych, na potrzeby wewnętrzne: instrukcji, kodeksów, regulaminów, polityk bezpieczeństwa informatycznego.

Metody dydaktyczne

Wykład prowadzony w sposób interaktywny (z formułowaniem pytań do studentów) przy użyciu prezentacji multimedialnych. Materiały udostępniane studentom w wersji elektronicznej.

Ćwiczenia prowadzone w sposób aktywizujący studentów do samodzielnego rozwiązywania stawianych problemów. Przedstawianie ogólnych problemów z nawiązywaniem do przykładów konkretnych sytuacji.

Literatura

Podstawowa

T. Bilski, Problemy społeczne i zawodowe informatyki, Wydawnictwo PP, Poznań, 2018 (sygnatura w Bibliotece PP: W 171571).

Ustawy i rozporządzenia obowiązujące w Polsce w zakresie technologii informatycznych: Prawo telekomunikacyjne, Ustawa o ochronie danych osobowych, Ustawa o prawie autorskim i prawach pokrewnych, Ustawa o ochronie baz danych, Ustawa o świadczeniu usług drogą elektroniczną, Ustawa o usługach zaufania i identyfikacji elektronicznej.

Uzupełniająca

Prawne i ekonomiczne aspekty komunikacji elektronicznej, red. J. Gołaczyński, LexisNexis, 2003.

Barta J., Markiewicz R., Internet a prawo, Universitas, Kraków, 1998.

Waglowski P., Prawo w sieci. Zarys regulacji Internetu, Helion, 2005

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	75	3,00
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	36	1,50
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwium/egzaminu, wykonanie projektu)	39	1,50